



3
m+



Palestra Multigioco

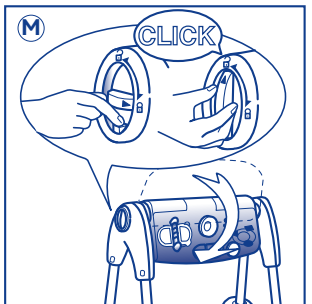
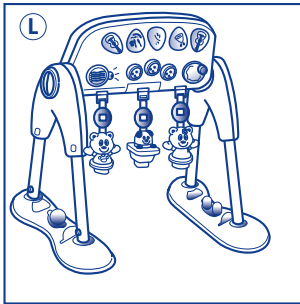
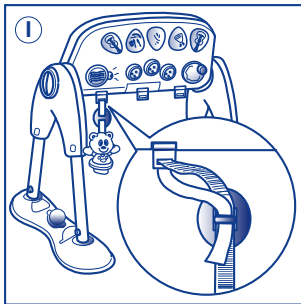
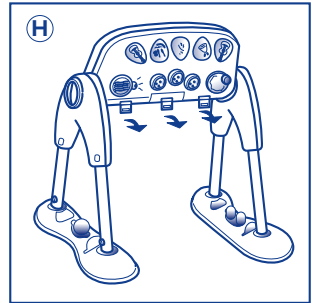
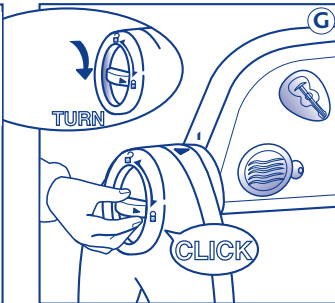
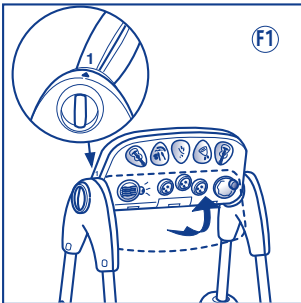
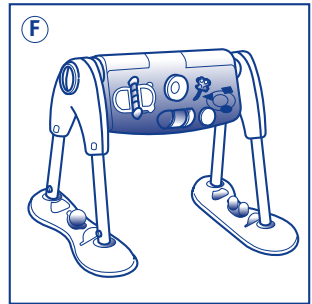
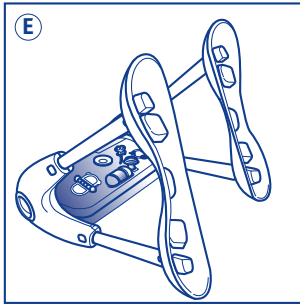
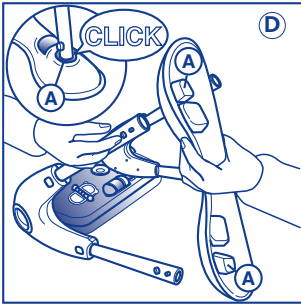
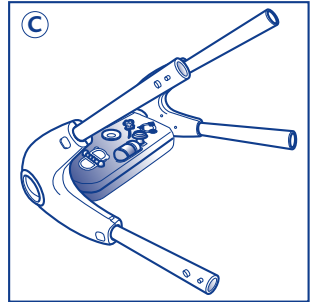
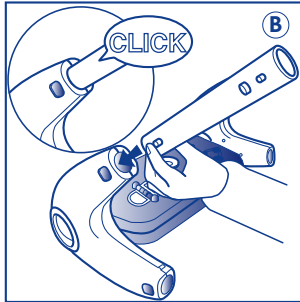
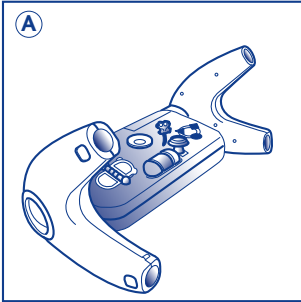
Deluxe Gym

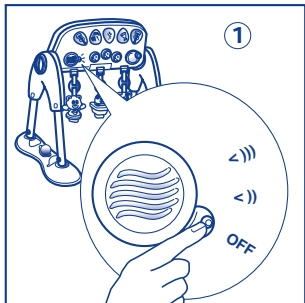
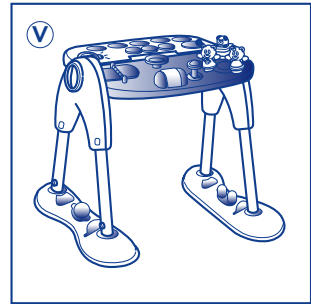
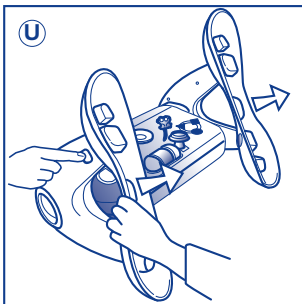
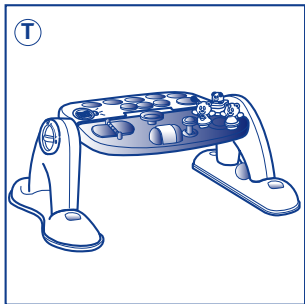
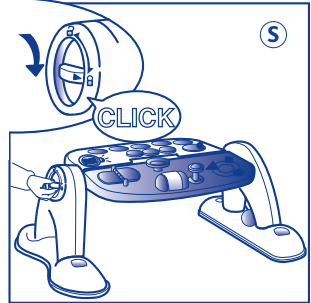
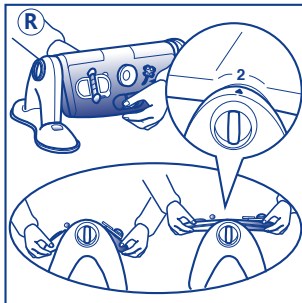
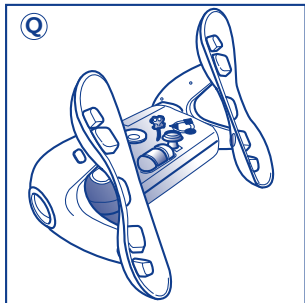
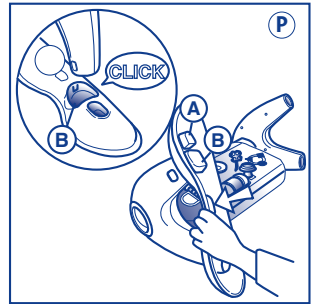
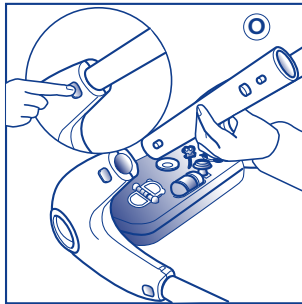
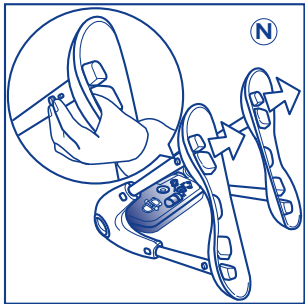
Portic'Table

Baby Gym Deluxe

Gimnasio Deluxe

Ginásio Deluxe







Возраст: 3 месяцев

ИНСТРУКЦИЯ

Рекомендуется прочесть настоящую инструкцию и сохранить её для последующих консультаций.

Эта игрушка работает от 3 батареек типа "AA" по 1,5 Вольт (не прилагаются).

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

В целях безопасности вашего ребёнка: **Внимание!**

- Перед использованием снять с изделия возможные пластиковые пакеты и другие элементы упаковки (такие как шнуры, крепёжные детали, пр.) и держать их вдали от детей.
- Только взрослые должны производить сборку данной игры.
- Регулярно проверять прочность сборки игры, состояние и целостность изделия (износ, повреждения). Если игрушка поломана, не пользоваться ею и держать её в недоступном для ребёнка месте.
- Предохранять изделие от падения и ударов; держать в сухом месте вдали от источников тепла и влаги; покупатель и неквалифицированный персонал не должны ремонтировать и модифицировать изделие.
- Пользоваться игрой только в присутствии взрослых.
- Каждый раз перед использованием "спортзала" и столика проверять, чтобы центральная электронная панель была надёжно введена в опорную структуру (Смотрите "Инструкция по сборке гимнастического комплекса").
- Не позволять ребёнку садиться и становиться ногами на игровую часть, т. к. эта игра не сможет выдержать вес ребёнка.

ВВЕДЕНИЕ В ИГРУ

Этот весёлый "спортзал" представляет собой важный игровой центр, где ребёнок упражняется координировать первые движения, увлечённый огоньками, звуками и цветом.

"Гимнастический комплекс" имеет 3 позиции для игры: лёжа на спине, сидя и стоя, а также превращается в игровой стол.

Положение для игры лёжа на спине особо рекомендовано после 3 месяцев, так как ребёнок начинает поднимать головку и туловище и выполнять первые движения с целью достать и привлечь к себе предметы.

Положение для игры сидя идеально после 9 месяцев, когда ребёнок начинает сидеть самостоятельно.

Положение для игры стоя идеально после 12 месяцев, когда ребёнок делает первые шаги.

ИНСТРУКЦИЯ ПО СБОРКЕ ГИМНАСТИЧЕСКОГО КОМПЛЕКСА

"Многофункциональный гимнастический комплекс" можно собрать 3 различными способами, которые позволяют ребёнку

- 1. Играть лёжа на спине (от 3 месяцев)**
- 2. Играть сидя (от 9 месяцев)**
- 3. Играть стоя (от 12 месяцев).**

Сборка для игры способом 1.

1. Положить на пол электронную панель в положение как изображено на рис. А.

2. Взять ножку со стороны отдельно расположенной кнопки блокировки, как указано на рис. В. Нажать на кнопку блокировки и ввести ножку в электронную панель, пока не услышите щелчок, подтверждающий о сцепке.
3. Выполнить те же самые операции с другими тремя ножками (рис. С).
4. Держать опору, как изображено на рисунке D (выпуклая часть должна быть обращена наружу). Нажимая на боковые кнопки, расположенные на нижней части ножки, ввести опору в место, обозначенное буквой А, пока не услышите щелчок, подтверждающий о сцепке.
5. То же самое выполнить с другой ножкой. Взять другую опору и выполнить те же самые операции с двумя другими ножками (рис. Е).
6. Установить гимнастический комплекс на опорах на полу (рис. F). Поворачивать соединённую электронную панель до тех пор, пока стрелка на грани панели не совпадёт со знаком 1 на панели (рис. F-1).
7. Когда панель будет находиться под правильным углом игры, укрепите её, поворачивая боковую ручку по ходу часовой стрелки до знака ♣ (рис. G). Щелчок подтвердит о сцепке.
8. Опустить крючки, расположенные на нижней части панели (рис. H).
9. Провести ленту внутрь крючка и подвесить персонаж (рис. I).
10. Провести ленту в застёжку, как указано на рисунке I, и закрепить её на соответствующей высоте, в зависимости от роста ребёнка.
11. То же самое выполнить с 2 другими качающимися персонажами. Гимнастический комплекс будет выглядеть, как изображено на рис. L.

Переход от игры способом 1 к игре способом 2.

1. Вынуть ленту из застёжки и снять 3 перосанажей.
2. Нажать на предохранительную кнопку на основании ручки и одновременно поворачивать саму ручку против часовой стрелки, установив её вертикально напротив знака ♣ (рис. M).
3. Повторить операцию с другой стороны.
4. Поворачивать соединённую электронную панель до тех пор, пока она не примет исходное положение, как изображено на рис. M.
5. Положить на пол гимнастический комплекс, как изображено на рис. N. Нажать на боковые кнопки, расположенные внизу на ножках, и вынуть опоры.
6. Нажать на кнопку, находящуюся сбоку на грани электронной панели, и вынуть ножку, как указано на рис. O.
7. Выполнить те же самые операции с 3 другими ножками.
8. Ввести грани электронной панели в места, обозначенные буквой В на опоре. Щелчок подтвердит о сцепке (рис. P).
9. Выполнить те же самые действия с другой опорой (рис. Q).
10. Установить гимнастический комплекс на опорах на полу (рис. R). Отдельно поворачивать 2 панели по направлению наружу до тех пор, пока стрелка на грани не совпадёт со знаком 2 на панели.
11. Когда панель будет находиться под правильным углом игры, укрепите её, поворачивая боковую ручку по ходу часовой стрелки до знака ♣ (рис. S). Щелчок подтвердит о сцепке.
12. По окончании правильной сборки стол для игры способом 2 будет выглядеть, как изображено на рисунке T.

Переход от игры способом 2 к игре способом 3.

1. Нажать на предохранительную кнопку на основании ручки и одновременно поворачивать саму ручку против часовой стрелки, установив её вертикально напротив знака ♣ (рис. M).

2. Повторить операцию с другой стороны.
3. Поворачивать центральную панель до тех пор, пока она не примет исходное положение, как изображено на рис. М.
4. Положить панель, как изображено на рис. У. Вынуть опоры панели.
5. Поворачивать соединённую электронную панель до тех пор, пока она не примет исходное положение, как изображено на рис. М.
6. Взять ножку со стороны отдельно расположенной кнопки блокировки, как указано на рис. В. Нажать на кнопку блокировки и ввести ножку в электронную панель, пока не услышите щелчок, подтверждающий о сцепке.
7. Выполнить те же самые операции с тремя другими ножками (рис. С).
8. Держать опору, как изображено на рисунке D (выпуклая часть должна быть обращена наружу). Нажимая на боковые кнопки, расположенные на нижней части ножки, ввести опору в место, обозначенное буквой А, пока не услышите щелчок, подтверждающий о сцепке.
9. То же самое выполнить с другой ножкой. Взять другую опору и выполнить те же самые операции с двумя другими ножками (рис. Е).
10. Установить гимнастический комплекс на опорах на полу (рис. R). Отдельно поворачивать 2 панели по направлению наружу до тех пор, пока стрелка на грани не совпадёт со знаком 2 на панели.
11. Когда панель будет находиться под правильным углом игры, укрепите её, поворачивая боковую ручку по ходу часовой стрелки до знака ● (рис. S). Щелчок подтвердит о сцепке.
12. По окончании правильной сборки стол для игры способом 3 будет выглядеть, как изображено на рисунке V.

ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ ИГРЫ В КОНФИГУРАЦИИ “ГИМНАСТИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС”

- Чтобы включить панель, достаточно сдвинуть переключатель, находящийся около клавиш пианино, из положения OFF в положение <)) / <))) в зависимости от желаемой громкости (рис. 1). Весёлая игра света и мелодия подтвердят о включении игры.
- Чтобы энергия батареек не расходовалась напрасно, по окончании игры рекомендуется всегда выключать игрушку, сместив переключатель в положение OFF (рис. 1).
- Три музыкальные качели, на которых раскачиваются два милых медвежонка и собачка, манят малыша потянуться и потрогать их, от чего потом включаются веселые мелодии в сопровождении забавной игры света. Этот вид деятельности поможет ребёнку развить координацию рук/глаз и стимулирует его слуховые и зрительные способности.

ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ ИГРЫ В КОНФИГУРАЦИИ “СТОЛ”

- **Сняв ленту, 3 персонажей можно использовать отдельно, играя с ними за столом и вставляя их в соответствующие соединения.**
- Центральная панель предлагает различные виды активности, которые стимулируют координацию рук, музыкальную восприимчивость и способность к логической ассоциации:
 - первое музыкальное пианино с различными мелодиями, чтобы слушать
 - книжка, чтобы листать страницы
 - движение лягушки вращает спираль
 - движение рычага поворачивает валик
 - первые соединения, чтобы научиться узнавать геометрические фигуры
 - жёлтый диск вращает разноцветные шарики.

ЗАМЕНА БАТАРЕЕК

- Замена батареек должна быть произведена только взрослыми.
- Чтобы заменить батарейки, необходимо отвинтить отвёрткой винт на крышке отсека с батарейками, снять крышку, извлечь разряжённые батарейки, вставить новые, следя за полярностью (как указано на изделии), установить крышку и завинтить винт до упора.
- Не оставлять батарейки или инструменты под рукой у детей.
- Всегда вынимать разряжённые батарейки из изделия, т. к. возможная утечка жидкости может повредить его.
- Всегда вынимать батарейки, если в течение долгого времени изделием никто не пользуется.
- Для функционирования изделия использовать щелочные батарейки рекомендуемого типа или им эквивалентные.
- Не смешивать различные типы батареек или разряжённые батарейки с новыми.
- Не разбрасывать и не сжигать использованные батарейки, а пользоваться соответствующими контейнерами для дифференцированного сбора отходов.
- Не замыкать клеммы.
- Не пытаться перезарядить одноразовые батарейки: они могут взорваться.
- Не рекомендуется применение перезарядных батареек, т.к. они могут снизить функциональность игрушки.
- Если используются перезарядные батарейки, то прежде чем зарядить их, необходимо извлечь их из игрушки; производить зарядку только в присутствии взрослых.



Данное изделие соответствует директиве EU 2002/96/EC.

Приведенный на приборе символ перечеркнутой корзины обозначает, что в конце срока службы это изделие, которое следует сдавать в утиль отдельно от домашних отходов, необходимо сдать в пункт сбора вторсырья для переработки электрической и электронной аппаратуры, или сдать продавцу при покупке новой эквивалентной аппаратуры. Пользователь несёт ответственность за сдачу прибора в конце его срока службы в специальные организации сбора. Надлежащий сбор вторсырья с последующей сдачей старого прибора на повторное использование, переработку и утилизацию без нанесения ущерба окружающей среде помогает снизить отрицательное воздействие на неё и на здоровье людей, а также способствует повторному использованию материалов, из которых состоит изделие. Более подробные сведения об имеющихся способах сбора Вы можете получить обратившись в местную службу вывоза отходов или же в магазин где Вы купили изделие.

УХОД ЗА ИГРОЙ:

- Электронную панель чистить сухой мягкой тканью, не погружать игру в воду, чтобы не повредить электронную схему.
- Структуру игры чистить мягкой тканью, слегка увлажнённой в воде.
- В целях гигиены подвесных персонажей чистить тканью, увлажнённой стерилизующей жидкостью, разведённой в воде в пропорции, указанной для обычной стерилизации холодным способом. Не использовать чистую стерилизующую жидкость. Не мыть в посудомоечной машине.
- Держать вдали от источников тепла, предохранять от пыли, песка и воды.

Artsana S.p.A. оставляет за собой право в любой момент изменить цвет и декоративное оформление изделия.

Изготовлено в Китае.



Cod. 065408

Playgym Deluxe
Monitoimikuntosali
MultilekGym
Multilekgym

Гимнастерио Deluxe
Wielofunkcyjna Zabawka Gimnastyczna
Многофункциональный
Гимнастический Комплекс
باليستره متعددة الألعاب



Artsana S.p.A. - Via Saldarini Catelli, 1 - Grandate - Como - Italy - Made in China

83508_ZZ_1

www.chicco.com